

## نظرات مدیران ارشد فن آوری اطلاعات درباره ی اپلیکیشن های مبتنی بر HTML5



سال گذشته و پس از آنکه فیسبوک طی یک تغییر ، شروع به ساخت برنامه اختصاصی خود برای تلفن های همراه کرد، حامیان HTML5 برای دستگاه های قابل حمل ضربه قابل توجهی خوردند. در حقیقت زوکربرگ (Zuckerberg) با مقایسه ی اپلیکیشن های بومی به این نتیجه رسید که آنها دارای سرعت لود بالاتر و محیط مناسب تری نسبت به اپلیکیشن های مبتنی بر HTML 5 می باشند.

پیش از ورود HTML5 ، نرم افزارهای بومی ، تنها گزینه ای بودند که توسعه دهندگان برای تولید نرم افزارهای موبایل پیش رو داشتند. اما محدودیتی نیز وجود داشت و آن این بود که توسعه دهندگان مجبور بودند برای هر پلتفرم و سیستم عامل یک نسخه اختصاصی تولید کنند که کار دشواری بود. هر چند HTML 5 این محدودیت را از میان برداشت اما هنوز کاربران و توسعه دهندگان بسیاری اپلیکیشن های بومی را ترجیح می دهند.

طی مصاحبه ای با چند تن از مدیران ارشد فن آوری اطلاعات درباره ی بزرگ داده (به مجموعه داده‌هایی اطلاق می‌شود که مدیریت، کنترل و پردازش آنها فراتر از توانایی ابزارهای نرم‌افزاری در یک زمان است)، سرویس های ابری و موبایل و البته با درنظر گرفتن گوشی هوشمند فیس بوک بعنوان مبنا ، به این نتیجه رسیدیم که تمامی اپلیکیشن های موجود ترکیبی از HTML5 در پوششی بومی برای بهبود عملکرد و امکان دسترسی به دوربین می باشند.

اپلیکشین های HTML5 یا نرم افزارهای بومی مزایا و معایب متفاوتی دارند که نظرات موافق و مخالف بسیاری را موجب شده است ، دیدگاه شما در این باره چیست؟